

关于开放广告预留位的通知

NBJqc Studio 25 第 OQL04 号

为持续深化社区生态建设，构筑优质内容创作者、卓越项目方与广大用户之间的高效链接纽带，同时进一步保障社区内容体系的多样性与实用价值，经社区运营团队审慎研究与周密筹备，现决议开放部分优质广告位资源，面向符合社区发展定位与内容规范的合作方启动申请通道。兹将有关事项公告如下：

一、宗旨与目标

本次广告位开放，旨在缔造“三方共赢”之新局：惠及社区用户，增拓与设计、数字工具等领域密切相关的优质资源与专属权益；赋能创作者与开发者，搭建精准直达目标群体的展示平台；蓄力社区长远发展，反哺内容创作与功能体验升级，共筑更为繁荣、完善的生态体系。

二、开放位点^[1]

本次开放的广告位具体包括：

- 首页 Banner 区域
- 首页 Banner 下方卡片位
- 首页侧边栏位（限桌面端展示）
- 信息流帖子间广告位
- 网站页脚标识区域
- 主题帖内容页（标题下方）
- 主题内容页面侧边栏（限桌面端展示）

三、资质与规范

内容范畴：申请展示之内容，须紧扣设计、科技、PPT、Scratch 等核心领域，严格遵守国家法律法规及社区管理规章，杜绝任何虚假不实、低俗不良、侵权窃取及恶意营销之信息。

品质标准：所有广告素材（含图像、文案等）须彰显精良设计水准，力求视觉呈现美观、专业，不得损害用户浏览体验与社区整体格调。

四、申请与执行流程

意向申报：请于以下官方指定链接提交申请材料：



<https://adzl.metacrea.top>

审核评估: 社区运营团队将于收到申请后十五个工作日内, 依据内容关联度、素材品质等维度完成综合评审, 结果将通过申报预留联系方式予以反馈。

合作确认: 审核通过者, 双方应于五个工作日内商定投放细则, 合作方须依规完成费用支付并提交最终版审定素材。

上线展示: 社区运营团队在收讫合格素材及相应费用后三个工作日内, 完成广告位配置并正式上线展示, 同时告知合作方。

五、运营与管理规范

内容合规性: 广告展示期间, 合作方不得擅自变更已审核之内容或素材。确需调整者, 应提前三个工作日提交申请, 经复审通过后方可执行。若发现内容违规, 社区有权即时中止或终止展示, 且已支付费用不予退还。

投放周期: 单次投放周期最短为一周, 最长不得超过六个月。计划长期投放(逾一个月)者, 须于申请时明确, 并与社区共商阶段性投放规划。

反馈响应: 展示期间如遇用户质询或投诉, 合作方须积极配合社区运营团队, 于五日内完成核查与处置, 共同维护健康有序的社区氛围。

六、重要须知

广告位资源珍贵有限, 社区将优先遴选与平台定位契合度高、内容品质卓越、用户价值显著的申请方建立合作。若申报数量超出现期承载限额, 将依据综合评分择优确定。

广告费用标准实行差异化定价, 依据广告位类型、投放时长及特定时段(如法定节假日、社区活动高峰等)等因素核定, 详情可垂询。

申请方如存在虚报资质、提供违规素材、逾期支付等不端行为, 一经证实, 社区有权取消其合作资格, 并列入合作黑名单, 永久终止其参与后续任何合作项目之权利。

七、咨询与联络

申请及合作过程中若有任何疑问, 敬请通过以下途径联络社区运营团队:

QQ: 257542021

电子邮箱: 257542021@qq.com & admin@nbjqc.cn

谨此公告, 敬祈周知。衷心感谢诸位用户长久以来的支持与信赖! 社区期待通过此次广告位的审慎开放, 广纳贤才, 汇聚精品, 为社区生态注入新的活力, 与各界伙伴携手, 共同擘画一个更具价值、更富创意的未来图景。

附件 - [1] 各个广告位的具体位置

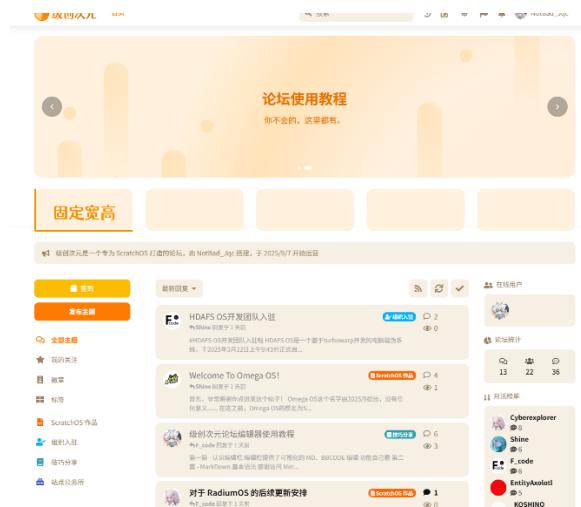
首页 banner



280px



Banner 下方卡片



固定宽高

首页侧边栏 (仅桌面端)



论坛官网: <https://matecrea.top/>
NBJqc 博客: <https://blog.nbjqc.cn/>
WARFR | SCWR 作品登记: <https://warfr.nbjqc.cn/sc>

The screenshot shows the GitHub interface in Chinese. At the top, there's a navigation bar with links like '发现' (Discover), '我的仓库' (My Repositories), and '我的贡献' (My Contributions). The main content area displays several repositories:

- 友善的次元**: A repository for a Chinese localization of the game 'Dimension'. It has 1 star and 1 issue.
- 全部主题**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- 我的关注**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- 日志**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- 私密**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- Welcome To Omega OS!**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- 友善的次元OS本地化器使用教程**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- 对于 RadiumOS 的持续更新安排**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- ray创办人决定**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- 欢迎来到 TechFire4！**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- HQDS-CS6 开发进度**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.
- layso**: A repository for a Chinese localization of the game 'Omega OS'. It has 0 stars and 0 issues.

On the right side, there are sections for '讨论统计' (Discussion Statistics) and '11 月的热榜' (Top 11 in November), which list users like 'Cyberexplorer', 'Shin', 'E_Lode', 'EntityAkooli', and 'KOSHINO_'. Each user profile includes a small icon and their GitHub handle.

帖子流

A screenshot of the Omega OS desktop environment. At the top, there's a navigation bar with icons for file operations like '新建' (New), '打开' (Open), '保存' (Save), etc. Below the bar, a large orange header features the text '欢迎来到 Omega OS!' (Welcome to Omega OS!). In the center of the screen is a pinned post from the 'Phabricatos' forum. The post is titled '首先，非常感谢你点进来读这个帖子！' (First of all, thank you very much for reading this post!). It contains several paragraphs of text in Chinese, mentioning the Omega OS community and its members like 'JOSHINO' and 'Grimming'. Below the text is a large orange button labeled '130px左右' (About 130px wide). On the left side of the screen, there's a sidebar with user information for 'JOSHINO' (2 大纲, 1 评论, 0 书签) and a link to 'Phabricatos' (Phabricatos 项目, Phabricatos 安装指南). On the right side, there's a vertical sidebar with sections for '最近更新' (Recent Updates), '我的书签' (My Bookmarks), and '1 月 5 条' (5 items in January).

网站页脚

The screenshot shows a list of articles from the Cybersource World website. The articles are displayed in a grid format with a light gray background. Each article card includes a small profile picture, the author's name, the title, a short description, and a footer with a blue 'Read more' button, a black 'Share' icon, a white 'Comment' icon, and a black 'Like' icon.

- bayo**
Java对Redis的连接池
作者: bayo
Java对Redis的连接池
这篇文章主要介绍了Java对Redis的连接池，特别是对于多线程的情况下，如何保证了线程的安全性。同时分析了线程安全为保证的数据一致性。
- CyberPKO 项目加入 黑帽江湖**
作者: CyberPKO
CyberPKO 加入 黑帽江湖
作者: CyberPKO
CyberPKO是一个专注于网络安全、网络安全漏洞挖掘、网络安全攻防研究、网络安全应急响应、网络安全人才培养、网络安全行业交流等领域的综合性的安全研究组织。
- 变量命名的技巧**
作者: 二十二行代码
变量命名的技巧
作者: 二十二行代码
变量命名的技巧是编程中一个非常重要的一个方面，它直接影响着程序的可读性和可维护性。在编写程序时学会良好的变量命名技巧，能够让你的代码更加清晰易懂。
- MinOS开发工具**
作者: 二十二行代码
MinOS开发工具
作者: 二十二行代码
MinOS是一个基于QEMU的嵌入式系统，可以帮助开发者快速地进行嵌入式系统的开发和测试。
- 我常用的IDE**
作者: CyberPKO
我常用的IDE
作者: CyberPKO
我常用的IDE
- 1.1.0.1**
作者: CyberPKO
1.1.0.1
作者: CyberPKO
1.1.0.1

<200px

主题帖页面（标题下方）

KOSHINO 21 天前 已编辑

TechFure4 将引入更多功能！且大幅缩小作品体积（14MB→2MB）具体会添加以下功能：

1. 窗口管理（也就是多任务）
2. TeFas（全名 TechFure Application Script，可以为TechFure开发应用程序）
3. 分屏桌面（可以根据窗口大小以适合你的屏幕！）

当然，TechFure4 也将统一了UI配色和设计风格！

感谢阅读！ 欢迎使用 TechFure4！

——_KOSHINO_

EntityAvolot、Shine 与 F_Code 觉得很赞

EntityAvolot 回复了此帖

Cyberexplorer 21 天前

牛逼！

KOSHINO 觉得很赞

主题页面侧边栏（仅桌面端）

Cyberexplorer 15 天前 已编辑

坏消息

RadiumOS 原计划在 9 月更新更多分辨率和系统内容缩放的；以及简单的窗口控件缩放。但是由于学习，疏忽了对 RadiumOS 以及 Dot1 X 的更新。

我将 RadiumOS 开源的原因是我希望我可以为更多想要制作 ScratchOS 但是无从下手的 Scratchers 提供已有的基础，让他们可以下载之后直接将 RadiumOS 作为一个内核来使用。你可以通过访问我的 [RadiumOS 首页](#) 来获取不同版本的源码来编译，并制作自己的 ScratchOS（基于 GPL3 开源）。

点击以下链接获取 RadiumOS 源码（需要连接到 GitHub）

新计划

如果，我的国庆节可以淡定够多的假，我会更新 RadiumOS 的系统内容缩放，以及窗口控件的绘制操作逻辑。如果可以，我还会重新编写 RadiumScript 的解释器。当然，[一切按计划](#)。

我希望我的项目可以帮助到更多的人，并且为 ScratchOS 领域奉献微小的力量。

对了，我让你姑奶奶技术力

KOSHINO、Shine 与 Cyberexplorer 觉得很赞

Shine 12 天前

牛逼